

Richard Anchieta

CTO | ARQUITETO DE SOLUÇÕES

EXPERIÊNCIA

| | | |
|----------------|---------------------------------|-------------------|
| 2024 – present | CTO e Arquiteto | ForesToken |
| 2023 – 2024 | Arquiteto e Consultor de TI | Fatora Tecnologia |
| 2022 – 2023 | CTO e Arquiteto | Tera Biz |
| 2021 – 2022 | CTO e Arquiteto | Stemativa |
| 2016 – 2021 | Arquiteto e Desenvolvedor | Prius Technology |
| 2012 – 2016 | Arquiteto e Desenvolvedor | Sambia Tecnologia |
| 2011 – 2012 | Consultor de TI e Desenvolvedor | IT Lab |
| 2006 – 2011 | Arquiteto de Soluções | JBS S.A. |
| 2003 – 2010 | Consultor freelancer | Sky Software |
| 2003 – 2007 | Coordenador de desenvolvimento | Fórum Access |
| 2001 – 2003 | Desenvolvedor de software | Tela7 |
| 2001 – 2001 | Desenvolvedor de software | Nexxia |

PROJETOS

Ecosistema Digital para Mercado Florestal

Tecnologias: LLMs, Armazenamento Vetorial + RAG, Infra e orquestração de Agentes de IA, Blockchain, Angular, Python, GO, huma.rocks, GIN, Temporal.io, NATS (message broker), PostgreSQL, MongoDB, LangChain, Weaviate, REDIS, API Gateway, OpenID Connect, Google GCP, Docker.

Desafios: Consolidação do conhecimento técnico e regulatório do setor florestal em agentes inteligentes; implementação de pipelines RAG com persistência vetorial e memória estrutural para consultas contextuais; desenvolvimento de APIs cognitivas para integração com sistemas legados e módulos de rastreabilidade EUDR; orquestração de agentes de IA com workflows assíncronos e duráveis; design de arquitetura híbrida (Web2 + Web3) com interoperabilidade entre APIs REST e smart contracts para digitalização e rastreabilidade de ativos florestais; deploy em ambiente distribuído com segurança, escalabilidade e observabilidade; evangelização interna para uso pragmático de IA generativa; mentoria técnica de times multidisciplinares; apoio na formalização de produtos para pitch de investimento e validação de MVPs com parceiros estratégicos.

Plataforma de Análise Antifraude para Mercado Financeiro

Tecnologias: React/NextJS, GraphQL, GO, GIN, Temporal.io, NATS (message broker), PostgreSQL, MongoDB, REDIS, API Gateway, OpenID Connect, AWS, Docker, OpenCV, Python, Scikit-learn, TensorFlow, Jupyter Notebook.

Desafios: Resiliência, segurança, conformidade com instituições bancárias, regras de distribuição para análises autônomas e análises com interação humana (distribuição para mais de 700 analistas), aprendizagem de máquina com visão computacional.

Sistema de Integração e Conciliação de Liquidação Cambial

Tecnologias: C#, .NET Core, ASP.NET Core, MS SQL Server, Entity Framework.

Desafios: Engenharia reversa de código legado em Delphi, orquestração de serviços, observabilidade, automação de processos e conversão de regras em linguagem descritiva e não estruturada (arquivos PDF) para linguagem estruturada legível por humanos e máquinas.

CONTATO

dev@richardanchieta.com

(11) 96603-7045

<https://richardanchieta.com>

SOBRE MIM

Sou CTO e arquiteto de soluções com uma abordagem prática e estratégica.

Atuo como ponte entre a visão de negócio e a execução técnica, liderando iniciativas complexas que exigem tanto pensamento sistêmico quanto domínio de código.

Com mais de 30 anos de experiência em tecnologia, conduzo times multidisciplinares, desenho arquiteturas escaláveis e entrego soluções robustas para setores como financeiro, florestal, social e educacional.

Meu foco está em transformar conhecimento em produto, resolver problemas difíceis com clareza técnica e gerar valor contínuo através da inovação aplicada.

EDUCAÇÃO

UNIBAN - 2009

Processamento de Dados

Detecção de Manipulação em Fotografias

Tecnologias: Python, Flask, PyTorch, TensorFlow, Pandas, SciKitLearn, OPenCV, CNN (Convulational Neural Network), SVM (Support Vector Machine)

Desafios: Pesquisa, análise e seleção de papers científicos, planejamento do estudo, implementação de algoritmos, refatoração de código de várias fontes para unificação em monorepo, engenharia de dados para trazer estudos em Jupyter Notebooks para código em produção com API em Flask, análise e comparação com métricas de avaliação (acurácia, precisão, revocação e F1-Score), criação de FrontEnd amigável.

Digitalização de Ativos na Blockchain

Tecnologias: Web3, Blockchain, SmartContract, Ethereum, Gnosis, Truffle, Ganache, NextJS, GO, Gateway de Pagamentos, Temporal.io, Orquestrador, Workflows de Execução Durável

Desafios: Desenho do negócio, desenho da arquitetura distribuída e da arquitetura descentralizada, definição de smart contracts para o negócio, automação de carteiras digitais, sincronização entre a solução Web2 (tradicional, com e-commerce embarcado) e a solução Web3 (descentralizada), multiplicação do conhecimento com a equipe novata em Blockchain e Web3, gerenciamento e otimização de recursos para um MVP (produto mínimo viável).

Plataforma para Acompanhamento de Marca

Tecnologias: C#, .NET clássico, Web Forms, Windows Forms, MS SQL Server, MSMQ, OpenCV, HtmlAgilityPack

Desafios: Criação de Web Crawler e Scraper, orquestração de serviços por mensageria, reconhecimento de marca textual por padrões e lógicas flexíveis, reconhecimento de visual por Visão Computacional, consolidação, estruturação e indexação dos dados de origem (Google Search, Facebook e Twitter), modelagem e disponibilização de base de dados analítica, geração de dashboards com agregadores de negócio.

Aplicativo e Rede Social de Torcedores de Futebol

Tecnologias: Ionic Framework, Angular, CSS, C#, .NET, REDIS, MS SQL, SignalR e WebSockets (RealTime)

Desafios: Placar em tempo real, integração com plataforma de captura dos jogos televisionados, arquitetura e implementação da rede social com agregações e cálculos na inserção para priorizar performance na leitura, build, implantação e atualização nas lojas de aplicativos (Apple e Google), modelagem "NoSQL" no REDIS.

Plataforma para Gestão de Moradia Urbana (Fundação Banco do Brasil)

Tecnologias: Angular, TypeScript, C#, .NET Core, ASP.NET Core, MongoDB

Desafios: Usabilidade, simplicidade e "amigabilidade" para os usuários da comunidade, assistentes sociais e profissionais das ONGs associadas ao projeto; arquitetura e implementação de mecanismos de geração e captura de questionários para censo demográfico; agregação e geração de dashboard; modelagem para análise de dados por ferramentas externas de BI.

Plataforma para Jogos Educativos "Multijogador"

Tecnologias: React/NextJS, PixiJS, GO, Gin, WebSockets, NATS, REDIS, PostgreSQL, Raspberry PI, Radio Frequência, WiFi Hot Spot

Desafios: Sincronização do jogo entre os múltiplos jogadores em tempo real; embarcação no Raspberry PI; compilação multiarquitetura (amd64 e arm64); projeto e implantação dos detalhes ligados ao hardware (hub de rádio frequência, interpretador de sinais RF, WiFi Host Spot personalizado); empacotamento e assinatura digital dos games para instalação e distribuição